

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

**Incendies : FIRE VR,  
des Extincteurs  
Virtualisés® ultra-  
réalistes pour  
apprendre à réagir  
vite et bien dans les  
situations d'incendie**

**irwino**

Go virtual  
to learn for real

**FireVR**  
EXTINCTEURS VIRTUALISÉS



En France, il y a un incendie domestique toutes les 2 minutes, soit environ 263 000 chaque année ([source](#)). Les entreprises ne sont pas épargnées : près de 6% des incendies surviennent sur un lieu de travail. Au-delà des dispositifs de prévention et de sensibilisation pour diminuer les risques, tout l'enjeu est d'avoir immédiatement les bons gestes et les bons réflexes lors d'un départ de feu. Les premières minutes sont souvent déterminantes pour éviter la propagation de l'incendie ! Or, avec les formations traditionnelles, il y a un facteur qui n'est jamais pris en compte : le stress. Il y a un monde entre apprendre les process de sécurité de façon théorique (même en manipulant des extincteurs) et les mettre correctement en pratique quand on se retrouve face aux flammes et au cri strident de l'alarme incendie. Des flammes qui impressionnent et qui dégagent de la fumée noire. **Alors, pour aider les salariés à apprendre le process incendie et surtout vérifier qu'il sera parfaitement appliqué en cas de départ de feu, FIRE VR dispose maintenant d'Extincteurs Virtualisés® pour aller vers encore plus de réalisme et donc d'encrage mémoriel : [les Extincteurs Virtualisés®](#) par IRWINO.** Il suffit de mettre le masque de réalité virtuelle pour être immédiatement transporté dans un environnement à explorer pour lever le doute. Toutes les actions sont réalisées de façon naturelle, SANS MANETTES : déplacements, ouvertures des portes, appels téléphoniques, activation d'alarmes et interactions avec les collègues... Ainsi, l'utilisation des extincteurs CO2 et eau, retrait de goupille, percussions de capsule de gaz et utilisation de la lance sont totalement transcendés.

*« Avec les Extincteurs Virtualisés® de FIRE VR, 5 à 6 minutes suffisent pour vérifier les aptitudes de chaque stagiaire en situation de stress (danger dû à la présence du feu, sentiment d'urgence, risques corporels et cri de l'alarme) face au feu, mais aussi au choix et à l'utilisation des extincteurs. »*

Laurent Koucem, CEO d'IRWINO





# FireVR

FORMATION INCENDIE EN RÉALITÉ VIRTUELLE

[www.firevr.com](http://www.firevr.com)

## FIRE VR, le simulateur le plus réaliste et ergonomique pour l'entraînement des collaborateurs à la mise en œuvre des process incendie

FIRE VR permet aux équipiers de première intervention de se confronter à une situation d'incendie, afin de vérifier leur respect des process sécurité en situation de stress. Les formateurs évaluent les réactions, les décisions et la bonne acquisition des gestes de sécurité des stagiaires au cours de simulations d'incendie réalistes et interactives. 18 simulations différentes sont proposées dans plusieurs catégories : environnement (tertiaire, industrie et U&J), typologie de feu, type d'extincteur, etc. En mars, 2021 FIRE VR évolue, grâce aux Extincteurs Virtualisés® créés par IRWINO. Ce qui rend le simulateur FIRE VR Extincteurs Virtualisés® unique :

- Simulation complète du process incendie
- Casque sans fil haute définition
- Déplacements et Interactivité sans manettes
- Extincteurs réels entièrement virtualisés
- Plus de 50 scénarios
- Fonctionnement hors réseaux et dans un espace restreint
- Interface de pilotage et de débriefing formateur

# Des extincteurs 4.0 qui procurent toutes les sensations du réel, et la pertinence pédagogique pédagogique des simulations virtuelles

Fini les manettes et les fils qui gênent les mouvements et entravent les déplacements ! Grâce au casque léger Oculus Quest 2, tout devient possible puisque les mains des stagiaires sont repérées automatiquement et visibles dans la réalité virtuelle. Ils vont donc **interagir avec tous les objets, comme en vrai** : ouvrir une porte, prendre un téléphone, composer un numéro, appuyer sur un déclencheur manuel ou un bouton d'arrêt électrique... Ils peuvent aussi tapoter sur l'épaule des collègues qui n'ont pas entendu l'alarme, afin de les évacuer et de rejoindre le point de rassemblement. Les déplacements se font très simplement, avec des mouvements des doigts. La résolution haute qualité et l'autonomie du casque donnent **l'impression d'être dans le lieu de l'incendie**. D'ailleurs, le casque détecte et visualise immédiatement l'extincteur, grâce à une manette déposée sur celui-ci. Pour l'attraper, il suffit de tendre la main et de le saisir. Mieux : les stagiaires vont éprouver **les mêmes sensations physiques qu'avec un vrai extincteur** (son poids dans la main, la goupille à enlever, la capsule de gaz à craquer, la lance de l'extincteur à eau ou la poignée de l'extincteur CO2, la pulvérisation, les inscriptions à lire...).

*« Avec cette version en hand tracking, les stagiaires effectuent le processus incendie complet, allant de l'appel des pompiers à l'enclenchement des alarmes, en passant par l'évacuation du personnel jusqu'à l'extinction du feu. »*



## Les (grands) petits plus

### La simplicité d'utilisation

Le casque Oculus Quest 2, sans fil, est léger, facile à nettoyer et autonome avec sa batterie longue durée.

### La préservation de l'environnement

Utiliser les Extincteurs Virtualisés®, c'est contribuer à protéger la planète avec :

- Zéro émission polluante : pas de palette qui brûle, de gaz qui s'enflamme, de CO2 rejeté ou d'additif ;
- Conception, design et développement 100% made in France ;
- Utilisation d'extincteurs recyclés.

### La praticité et la sécurité

Les Extincteurs Virtualités® permettent également d'effectuer toute la formation dans une seule et même pièce. Il n'y a donc plus de perte de temps (zéro transport) et les formateurs n'ont plus besoin d'être équipés de matériels encombrants. Enfin, cette alternative virtuelle réduit massivement les risques (ex. : zéro risque de brûlure).

# FIRE VR, une simulation complète pour renforcer les compétences des collaborateurs en cas de départ de feu en entreprise

En 2016, IRWINO avait imaginé un premier exercice d'incendie contenant la première version des Extincteurs Virtualisés. Mais la Dream Team n'était pas satisfaite du résultat : entre les casques de réalité virtuelle filaires et les systèmes de trackers, mais l'ensemble était trop lourd à mettre en œuvre. 3 ans plus tard, lorsque les casques Oculus Quest sont arrivés sur le marché, IRWINO a développé pour Fire VR le premier simulateur incendie en réalité virtuelle avec casque sans fil, process intégral et interface de formateurs complète. C'est alors que les formateurs ont souhaité des Extincteurs Virtualisés, **conformes aux extincteurs réels**, afin d'offrir un très haut niveau de réalisme.

*« Nous avons décidé de lancer un process d'innovation pour réaliser cette demande en gardant nos atouts différenciants : légèreté, ergonomie, simplicité et frugalité. »*



L'objectif ? Trouver **une solution simple**, c'est-à-dire permettant de réaliser des opérations complexes le plus simplement possible. Le but étant de pouvoir utiliser les Extincteurs Virtualisés grâce à un casque sans fil et un ordinateur standard. Fin 2021, l'équipe a enfin identifié une piste viable et consacré **5 mois de développement intensif** à la création des Extincteurs Virtualisés®. Sa force : s'appuyer sur le réseau national de formateurs Fire VR, afin d'être 100% en phase avec les attentes du marché. 2 modèles sont disponibles depuis fin mars 2022 : **l'extincteur CO2 et l'extincteur à eau**. IRWINO souhaite désormais continuer à développer ses Extincteurs Virtualisés® afin de les rendre encore plus réalistes, ludiques et pratiques.

## **FIRE VR EXTINCTEURS VIRTUALISÉS®**

- Extincteur CO2 + Eau pulvérisée
- Compatible FIRE VR EPI, Industrie et ERP de type U&J
- Utilisables avec le casque Oculus Quest 2
- Conçus et fabriqués dans nos ateliers en France. Prévoir 2 semaines de délai

## IRWINO, c'est aussi SST VR : la solution qui révolutionne la formation des Sauveteurs Secouristes du Travail

SST VR est une solution complète et accessible, composée d'un casque de réalité virtuelle autonome de dernière génération. Elle permet aux Sauveteurs Secouristes du Travail de vivre le stress des primo-intervenants, de prendre très vite des décisions vitales et de ne mémoriser que les bonnes pratiques en voyant agir un formateur certifié. Grâce aux nombreux scénarios proposés, chacun des stagiaires vit **une ou plusieurs situations d'accident fortes et uniques**. Ils sont par exemple confrontés à une personne qui saigne abondamment, à un étouffement, à un malaise, à une brûlure, à une douleur forte, ou encore à une personne inconsciente qui ne respire pas.



## À propos de 4D CREA, créateur d'IRWINO

« Notre studio de création et de développement conçoit, produit et réalise des expériences de communication et de formation immersive depuis 2015. Avec un objectif : permettre de simuler, sensibiliser, entraîner et surtout ancrer les apprentissages pratiques et théoriques. »

4D CREA est un studio de conception et de création spécialisé dans la réalisation d'expériences innovantes, immersives et interactives. Depuis 2009, il accompagne des grands comptes, institutionnels et entreprises de tous les secteurs dans la réalisation de solutions innovantes qui favorisent l'implication, l'apprentissage, la mémorisation, les retours d'expérience et l'ancrage mémoriel. À la demande d'un laboratoire pharmaceutique français, qui souhaitait réaliser une animation pour encourager ses salariés à devenir Sauveteurs Secouristes au Travail, 4D CREA a co-conçu et réalisé une expérience en réalité virtuelle à 360°. Celle-ci a permis de sensibiliser les salariés en leur faisant vivre à la première personne une situation de crise. En plus d'être plongés dans une situation stressante, ils ont dû prendre des décisions vitales sans pouvoir compter sur d'autres personnes. L'opération a été un véritable succès : l'ensemble des utilisateurs ont dit avoir été sensibilisés aux enjeux de leurs actions dans une situation de crise. Suite à cette expérience, 4D CREA a développé SST VR sous la marque IRWINO. Depuis, d'autres modules en réalité virtuelle ont été créés pour améliorer la sécurité au travail. Aujourd'hui, les modules de formation IRWINO accompagnent formateurs et préventeurs des risques professionnels sur les thématiques d'incendie (équipier de première intervention) et de SST (sauveteur secouriste du travail).



« IRWINO propose régulièrement des mises à jour sur FIRE VR et SST VR pour rester à la pointe de la technologie et s'adapter aux nouveautés du marché. »

## Pour en savoir plus

### **FIRE VR**

WVidéo de présentation : <https://youtu.be/2mgKiCjalTk>

Plaquette digitale : <https://www.dropbox.com/s/viv7kxg1jxfxe75/FIRE%20VR%20-%20Plaquette%20digitale%20EC.pdf?dl=0>

### **FIRE VR EXTINCTEURS VIRTUALISÉS®**

Plaquette digitale : <https://www.dropbox.com/s/akunf0i1q9x1d8x/FIRE%20VR%20-%20Extincteurs%20connect%C3%A9s.pdf?dl=0>

Vidéo de présentation : <https://www.youtube.com/watch?v=GaUKma-U6wA&feature=youtu.be>

### **SST VR**

Solution d'immersion et de prise de décision réaliste pour l'entraînement des sauveteurs secouristes du travail.

Vidéo de présentation : <https://youtu.be/-2Q-TUNlgkA>

Plaquette digitale : <https://www.dropbox.com/s/ip0szbup2sblvaz/SST%20VR%20-%20Plaquette%20EC.pdf?dl=0>



### **IRWINO**

Site web : <https://irwino.com>

 <https://www.instagram.com/irwino.vr/>

 <https://www.facebook.com/IRWINOVR/>

 <https://www.linkedin.com/company/irwino/>

### **Contact presse**

Laurent Koucem

Mail : [contact@4dcrea.com](mailto:contact@4dcrea.com)

Tél. : 06 60 16 87 07